



IX SANCA SEVENS

REGULAMENTO

O Torneio será realizado nas modalidades seven-a-side no dia 25 de novembro de 2023, de acordo com as Leis de Jogo em vigor, conforme estipulado pelo World Rugby.

1. TORNEIO

1.1. MASCULINO ADULTO

1.1.1. O Torneio Masculino Adulto será disputado por 5 (cinco) equipes com, no máximo, 12 (doze) atletas cada. Os atletas participantes deverão ter nascido em 2006 ou antes. Se alguma equipe for se utilizar de atleta que nasceu em 2006, é necessário que se tenha autorização dos pais ou responsáveis para jogar.

1.1.2. A autorização de participação encontra-se no Anexo II e deve ser entregue na sexta-feira, antevéspera do torneio, até às 12h, junto com a ficha de inscrição (Anexo I).

1.1.3. As equipes jogarão no sistema todas contra todas, em turno único, perfazendo um total de 4 (quatro) jogos por equipe.

1.1.4. Ao final dos confrontos, as equipes serão classificadas de 1º (primeiro) a 5º (quinto) lugar, de acordo com a pontuação e os critérios de desempate. A equipe com melhor classificação em relação a pontuação e critérios de desempates será declarada campeã do IX Sanca 7s.

1.1.5. A tabela de jogos será a tabela que se segue abaixo. Ela foi criada a partir do site <https://tabelas.fiatjaf.com/> e foi editada somente com relação aos mandos de jogo e na inserção dos horários das partidas.

HORÁRIO	RODADA	EQUIPE 1	EQUIPE 2	CHAPÉU
09h00	1	São Carlos	CAASO	Big Mac
09h20	1	UFSCar	Paraba 7s	
09h40	2	CAASO	Big Mac	Paraba 7s
10h00	2	UFSCar	São Carlos	
10h20	3	Paraba 7s	CAASO	UFSCar
10h40	3	Big Mac	São Carlos	
ALMOÇO				
13h30	4	Paraba 7s	Big Mac	São Carlos
13h50	4	CAASO	UFSCar	
14h10	5	São Carlos	Paraba 7s	CAASO
14h30	5	Big Mac	UFSCar	

2. INSCRIÇÕES

2.1. Atletas com inscrição por um clube somente poderão jogar por sua equipe durante toda a competição, mesmo que seu clube entre com mais de uma equipe no Torneio.

2.2. As equipes poderão inscrever um máximo de 12 (doze) atletas, que deverão utilizar o mesmo número da camisa ao longo de todo o torneio.

2.3. A ficha de inscrição consta do Anexo I e deverá ser enviada ao e-mail sancasevens@gmail.com, impreterivelmente, até a sexta-feira véspera do torneio, às 12h00.

2.4. Após a entrega da ficha de inscrição, nenhum nome poderá ser alterado sob qualquer circunstância.

2.5. Solicitamos que todos os atletas inscritos apresentem aos seus dirigentes:

a) Certificado Rugby Ready válido;

b) Certificado World Rugby Laws válido;

c) Atestado médico dando condição à prática do esporte com data anterior ao torneio;



IX SANCA SEVENS

d) Comprovação de vacinação contra a Covid-19, com todas as doses pertinentes à faixa etária do atleta.

2.8. Junto a ficha de inscrição, os/as managers de cada equipe atestarão que seus atletas lhes forneceram os documentos citados acima. Estes documentos não precisam ser entregues à organização do evento, nem física nem virtualmente, mas é de inteira responsabilidade do dirigente da equipe a veracidade dessa informação.

3. REGRAS GERAIS

3.1. Os jogos iniciar-se-ão às 09h00 do dia 25 de novembro de 2022 e serão encerrados até às 15h30 do mesmo dia. Após ocorrerá a cerimônia de premiação.

3.2. Todos os jogos serão disputados em dois tempos de 7 (sete) minutos com 2 (dois) minutos de intervalo.

3.3. Não haverá limite de substituições, podendo um atleta que saiu retornar ao campo. Ainda assim, a substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de campo, através do árbitro de linha, que autorizará a troca.

3.4. O atleta que receber um cartão amarelo ficará 2 (dois) minutos fora do jogo junto à mesa dos árbitros posicionada ao lado do campo. Este tempo começa quando da chegada do atleta à mesa dos árbitros, sendo controlado pela própria mesa e somente o árbitro de campo pode autorizar a entrada do jogador.

3.5. O atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos no Torneio será automaticamente suspenso/a do torneio após o término da partida corrente.

3.6. Caso algum atleta receba cartão vermelho, estará automaticamente excluído do jogo e do Torneio.

3.7. 1 (um) socorrista designado pela organização do Torneio estará presente durante as partidas. Caso este tenha a opinião de que um atleta não mais poderá continuar jogando devido a uma lesão, o atleta não poderá mais continuar no jogo e deverá ser substituído. Essa decisão poderá ser tomada ainda dentro de campo e somente o árbitro do jogo pode autorizar a entrada de um novo jogador.

3.8. Os capitães de cada equipe ou seus managers deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente a mesa de arbitragem. Caso o representante de uma das equipes não compareça para o sorteio durante o intervalo, será dada a outra equipe presente a oportunidade de escolher bola ou campo. No momento do sorteio o representante deverá informar à mesa de arbitragem quais serão os sete jogadores titulares para compor a súmula e os jogadores serão identificados pelo número indicado na ficha de inscrição.

3.9. As equipes deverão estar alinhadas na lateral do campo junto ao árbitro da partida, próximo a mesa de arbitragem 1 (um) minuto antes do início da partida. E deverão ingressar juntas dentro do campo a partir da autorização do árbitro da partida. Haverá um responsável do torneio para orientar as equipes quanto ao local de espera. Caso uma equipe não esteja no local e horário determinados para o início da partida, será penalizada, com um PENAL de saída para a outra equipe.

3.10. Poderão entrar em campo somente árbitros, atletas e socorrista.

3.11. Atletas que desejarem ingerir líquidos durante os jogos deverão se aproximar da lateral, porém não devem sair de campo.

3.12. Os reservas (5) e treinador (1) deverão assistir aos jogos em que sua equipe participe no lugar determinado ao lado do campo. Pede-se uma colaboração especial às equipes para saírem do campo imediatamente após o término da partida.

3.13. As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo. Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.



IX SANCA SEVENS

3.14. Para os jogos, serão utilizadas somente as bolas oferecidas pela organização. Bolas para aquecimento são de responsabilidade das equipes participantes.

3.15. Qualquer discussão sobre o estado das bolas de jogo deverá ser levada ao árbitro do jogo, que decidirá em estância única.

3.16. Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, será aplicado os seguintes procedimentos:

3.16.1. Quando a partida for interrompida durante o intervalo ou a qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;

3.16.2. Quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 (um) ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final.

3.17. A organização do torneio deixará de sobreaviso o Sistema de Atendimento Móvel de Urgência - SAMU caso algum participante necessite de ambulância para atendimentos de emergência e/ou encaminhamento ao Hospital Público mais próximo. Os demais custos correm por conta do participante.

3.18. A equipe que não se apresentar no campo de jogo na hora marcada para o início da partida terá tolerância de 2 (dois) minutos. Caso contrário, perderá a partida por W.O. e estará eliminada do torneio. A equipe vencedora somará 4 (quatro) pontos na tabela e 14 (quatorze) pontos de saldo (dois tries e duas conversões).

3.19. A organização do Torneio, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do Torneio não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

3.20. A organização do evento se resguarda o direito de modificar as tabelas e métodos de disputas do torneio, antes do início do mesmo, se o número de equipes inscritas não for semelhante ao aqui estipulado.

4. PONTUAÇÃO

4.1. A pontuação dos torneios ocorrerá da seguinte maneira:

- Vitória: 04 (quatro) pontos
- Empate: 02 (dois) pontos
- Derrota: 01 (um) ponto

4.2. A equipe que não se apresentar à partida, abandonar a partida ou for desqualificada pelo árbitro da partida não somará pontos e estará eliminada do torneio.

5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

5.1. Em caso de empate na soma de pontos dos torneios, os critérios de desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de pontos (total de pontos marcados menos total de pontos sofridos);
- c) Maior número de tries marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Menor número de cartões amarelos;
- f) Menor número de tries sofridos;
- g) Sorteio realizado pelo Responsável de Arbitragem na presença de ambos capitães.

6. ARBITRAGEM

6.1. Todas as partidas serão conduzidas por árbitros oficiais certificados pela Confederação Brasileira de Rugby - CBRu.

6.2. A indicação e contratação dos árbitros e auxiliares do Torneio será de responsabilidade da



IX SANCA SEVENS

organização do evento.

6.3. A escala dos árbitros será feita pela equipe de organização do torneio.

6.4. Na súmula do jogo deverão constar os nomes dos atletas intervenientes, os pontos de cada equipe, os números de tries e o resultado final.

7. UNIFORME

7.1. As equipes deverão possuir uniforme formado por camisas idênticas e devidamente numeradas. Calções e meiões podem ser distintos.

7.2. Camisas sem numeração serão aceitas desde que sejam únicas.

7.3. Não serão aceitas camisas com a mesma numeração em jogadores distintos.

7.4. Caso haja uma partida onde os uniformes das equipes sejam semelhantes, a equipe com melhor campanha no torneio até o momento tem prioridade em utilizar seu uniforme. A outra equipe tem obrigação de providenciar um outro jogo de uniforme, que poderá ser da própria equipe ou emprestado de outra.

8. CÓDIGO DISCIPLINAR

8.1. As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

a) Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;

b) Comissão Disciplinar do Torneio, com base no Código de Ética e Regulamento Disciplinar, publicado no website da Brasil Rugby e em vigor desde 2005.

8.2. Caso haja necessidade, a comissão de arbitragem do Sanca Sevens levará o ocorrido à Federação que o atleta faz parte.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1. O responsável pela equipe participante deste Torneio declara que entende e compreende totalmente cada um dos pontos tratados neste regulamento, ao qual se compromete a divulgar e fazer cumprir por toda sua equipe.

9.2. Cada atleta participante deverá consentir que a organização do evento detenha o direito de utilizar qualquer forma de imagem captada durante o evento, em suas divulgações e materiais de promoção do torneio atual e posteriores.

9.3. Todo assunto não presente neste regulamento será resolvido pela Comissão Organizadora e Arbitral do torneio.



IX SANCA SEVENS

ANEXO II – AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO DE MENOR

Eu, _____, portador do RG nº _____
e do CPF _____, residente à rua/av. _____,
nº ____, bairro _____, na cidade de _____
e com telefone _____, responsável legal por
_____ nascido em __/__/____, portador do RG nº _____, o autorizo a jogar o IX Sanca Sevens pela equipe _____, isentando a Associação Esportiva Rugby São Carlos, a organização do torneio, participantes e os árbitros do torneio de qualquer responsabilidade no que possa vir a ocorrer.

_____ de novembro de 2023

Assinatura do responsável